# Ordre du jour 20.11.2024

* Répartition plus claire des rôles
* Réunion avec les 3As pour se répartir les rôles avec eux
* Familiarisation avec le code déjà fait
* Décision de ce qu’il y a à faire

# Répartition plus claire des rôles

* Daouda et Maria vont coder aussi et implémenter plus la partie gamification
* Flav et Thomas se concentrent sur la partie back end, plus technique

# Réunion avec les 3As – 10h

Partie gamification ? ils peuvent pas faire que ça

Design : très important

Eliot a essayé de faire un peu du code

Refaire une maquette

* Retravaille le design

D’un coté les gens designent et de l’autre ils implémentent

Projet plus large que ce que nous dit steven

Sécurité des données

Si on veut sortir l’appli

Comment on connecte les deux ?

L’autre mec va faire que du code

Hanane plutôt vision globale du projet

Principalement du design – plutôt Daouda et Maria ceux qui sont en gamification

Front end - Daouda et Maria

Back end – Flav et Thomas – ZH

Management/discussion avec les clients/gestion de projet : Hanane Eliot et moi

# Familiarisation avec le code déjà fait

On a regardé mais on va changer d’archu et de langage donc c’est pas nécessaire. Flav et Thomas ont regardé pour lier ordi et téléphone (simulation).

On a proposé une nouvelle architecture à partir de celle qui a déjà été faite

# Prochaines choses à faire

Priorité : mini maquette, architecture de l’application

Choses faire en vrac :

* Quelle mascotte ?
* Choisir les phrases de motivation
  + Demander à catherine
* Mettre en place un système d’alerte pour le médecin
* Quels trucs de gamification on met en place ?
  + On a fait une hiérarchisation
  + Peut-être faire des recherches pour savoir quelle gamification faire
  + Faire des recherches pour savoir ce qui est efficace